



MegaCAD Unfold SF

Erste Schritte



Erste Schritte mit MegaCAD Unfold SF:

Am Beispiel eines Magazinkastens für Kleinteile (Schrauben, Muttern etc.) werden einige grundlegende Funktionen des MegaCAD Unfold-Moduls erläutert. Hierbei wird ein Volumenkörper durch zuweisen von Biegedaten in einen Faltkörper umgewandelt und dann mit Funktionen des Unfold-Moduls weiter bearbeitet.

Alle diese Operationen können direkt bzw. über den Featuretree bearbeitet werden und auch die Grundabmessungen des Ausgangskörpers können zu jedem Zeitpunkt, also auch nachträglich, geändert werden.







1) Regelkörper Quader

Wir wechseln in das Volumenmenü

CA RECEIPTED AND A RECEIPTED A	

und beginnen mit einem Quader mit den Abmessungen 300 mm x 200 mm x 150 mm.

Quader						
	1 👗		E		[""" " ~	0
Name	Quader					
Länge (x)				30	0	300
Breite (y)				20	0	200
Höhe (z)				15	0	150
		OI	<		Abbre	chen

Das Bild zeigt den Editiermodus, nachdem der fertige Quader mit dem Kommandocursor (Hammersymbol) angeklickt wurde, um die Abmessung zu überprüfen bzw. zu ändern.





2) Symmetrische Fase erzeugen

se .			
🗄 🗈 🖪 📼 🥑			
	Name	Fase	
Тур	8	75	78
Symmetrische Fase	. mil	10	1
	- R.1	10	10
	FR(2)	10	10
	861	1	1 01
FL	Bisz	1	1 3
	1	Kontur(en) definiert	
		aktive Kontur	1 •
		Konturen de	finieren
		Konturen er	denen
Konturen glatt fortsetzen		Konturen au	swählen
gleichartige Konturen mitanpassen		Zuweit	en
	-	ж] [/	bbrechen

Im nächsten Schritt wird an der schmalen Oberkante eine symmetrische Fase mit einer Breite von 75 mm erzeugt.

Dazu muss diese Kante **zweifach selektiert** werde, bis diese grün markiert wird. MegaCAD erwartet einen Konturzug und hier ist die erste Kante zugleich die letzte Kante.

Lodoosh dojgal an 1- a	
0003902	
China delatere	
<	



Falten - Dicke zuweisen <fold></fold>	—
🖹 🖪 📰 🗂 🕐	
Dicke 2	Einschnitt
Biegekanten	Тур 🔘 🎆 🔍 🔍 💭 🛄
Innenbiegeradius 2	Breite 3
Korrekturfaktor 0.65	Aufmaß 0
Prismenweite 0	Editieren
Editieren	Beim Entfalten
automatisch aus Tabelle	Minimalen Freischnitt einfügen 🔻
Zwischenwerte interpolieren	Biegezone darstellen
Zylinderflächen	V Biegedaten darstellen 🔲 *.txt
Korrekturfaktor 1 🗎	Prismenweite darstellen
Editieren	Nur Schneidkonturen darstellen
Luiden	Abwicklung als Macro absetzen

3) Blechdicke & Biegeradius zuweisen

Nun wechseln wir in das Unfold-Menü 🛄 und weisen dem Volumenkörper eine Blechdicke und einen Innenbiegeradius von 2 mm zu.

Der Ausgangskörper ist die Außenfläche, d.h. der Faltkörper behält die Außenabmessungen. Diese Parameter können jederzeit über den Featuretree geändert werden.

		5-	Jun -		00.0	- Dimensionen	
	8	- u u	2			98	2
		www.dauba.		-			
Inter Distances in		2					t and the second
0 D 0 0 0	To deale		~				
Antopeda Antopeda				<			
- Ch	ter the later						
Analysis -	Therein Anton		<u></u>				
Land Contract of Contract	Anne Chronester				(
a bingene and			X				
-							
1015							
K							
							- 26



4) Flächen subtrahieren

Mit der Funktion Fläche subtrahieren werden nun durch Auswahl von zwei Kanten die obere Deckfläche und die schräge Fläche entfernt. Bei der zweiten Fläche reicht es aus, dazu die Oberkante zu selektieren.





5) Kanten aufschneiden

Mit der Funktion Kante aufschneiden werden die beiden kurzen senkrechten Kanten selektiert und aufgeschnitten.

Wahlweise können dabei beide Bleche um die Blechdicke zurückgezogen oder übereinander gezogen werden.

Falls erforderlich, kann der Spalt "s" und das Aufmaß "d" vergrößert werden.

Aufschneiden	—
🖹 🖪 📰 🕶 🕐	
Spalt (s)	d
Aufmaß - Dicke (d)	0
Aufmaß - Eck-Klinkung (e)	0
Eck-Klinkung Kugel Eck-Klinkung Spalt	
	F
ОК	Abbrechen

Die zum Kanten mindestens erforderliche Eck-Klinkung am unteren Ende der Kante wird standardmäßig durch einen Quader erzeugt, dessen Kantenlänge dem Außenradius der Biegekante entspricht. Diese Klinkung kann durch das Aufmaß "e" vergrößert werden.





6) Eckige Klinkung

Standardmäßig wird eine eckige Klinkung in MegaCAD erzeugt.



Alternativ kann auch eine Kugel abgezogen werden.



Oder ein schmaler V-förmiger Spalt erzeugt werden, der sich beim Kanten gewissermaßen von selbst schließt.





7) Lasche erzeugen

Nun wird mit der Funktion Rune Fläche an der Oberkante der Vorderseite eine Lasche erzeugt.

Da die beiden senkrechten Kanten aufgeschnitten wurden, kann die Fläche über die gesamte Länge von 195,998 mm erzeugt werden.

Eine (negative) Überlappung ist in diesem Fall nicht erforderlich.

Falten - Neue Fläche			
🗈 🖪 🖬 🗂 🕐			
Ritche 1			
Brete der Räche	30		
Länge der Räche	195.998		
Lascherwinkel 1	90	and the second	
Laschenwinkel 2	90		ap.
Spitze Winkel: Verkürzung ausgle	ichen		
verseriken 💌	0		
Augeschaftenleige	195 998		
Offnungswinkel	90		
Cbertappung 1	3		
Cherlappung 2	0		
		Kinkungen	
Berechnete Räche zeigen		V. parametriaci	h
Othungswinkel andem			
Brete ändem	-	OK	Abbrechen



HINWEIS:

Neue Laschen werden grundsätzlich so angefügt, dass sich die Gesamtabmessungen nicht vergrößern, darum ist hier ein Öffnungswinkel von -90° voreingestellt, der bei diesem Beispiel auf (+)90° geändert werden muss. Eine neue Fläche wird aus dem selben Grund standardmäßig versenkt.



8) Lasche mit Radius versehen

Die Funktion Weue Fläche wird an der neu entstanden Fläche nun ein weiteres Mal angewendet, mit dem Unterschied, dass die beiden äußeren Ecken direkt mit einem Radius* von 10 mm versehen werden, um die Verletzungsgefahr zu minimieren.



Falten - Neue Fläche		
🖹 🖪 🔚 💷 🕐		
Fläche 1		
Breite der Fläche	30	r 5
Länge der Fläche	195.998	
Laschenwinkel 1	90	
Laschenwinkel 2	90	
Spitze Winkel: Verkürzung aus	sgleichen	
versenken 🔻	0	
Ausgangskantenlänge	195.998]
Öffnungswinkel	90	
📕 Überlappung 1	0	
Uberlappung 2	0	
		Klinkungen
Berechnete Fläche zeigen		🖉 parametrisch
Öffnungswinkel ändem		
Breite ändem		OK Abbrechen

Die Innenecken der neuen Fläche werden durch einen blauen und ein roten Punkt gekennzeichnet.

*Bei einem Mausklick auf eine der Schaltflächen in allen vier Ecken der schematischen Darstellung wird ein Dialog eingeblendet, der die Auswahl eines Radius, einer Fase, einer Klinkung oder der unbearbeiteten Ecke ermöglicht.

10





Laschen, die mit der Funktion direkt durch Anklicken mit der Maus oder über den Featuretree editiert werden.

Falten - Neue Fläche				
🗈 🗈 🔜 💷 🕐				
Fläche 1				
Breite der Fläche	30	r 10	10 r	
Länge der Fläche	195.998			
Laschenwinkel 1	90			Press and the state of the stat
Laschenwinkel 2	90			Dazu wird der schön bekannte
📃 Spitze Winkel: Verkürzung aus	gleichen			Dialog mit den aktuellen Ein-
versenken	0			stellungen für diese Fläche
Ausgangskantenlänge	195.998			(Lasche) eingeblendet.
Öffnungswinkel	90			
📕 Überlappung 1				
Überlappung 2	0			
		Kinkungen		
Berechnete Fläche zeigen		🔽 parametrisch		
Öffnungswinkel ändem				
Breite ändem		OK Abbrech	en	



9) Kanten aufschneiden und Flächen anhängen

Die Funktion 📽 Kante aufschneiden und Fläche anhängen vereint diese beiden Arbeitsschritte.







10) Trapezförmige Lasche erzeugen

Nachdem die Kante und die Bezugsfläche ausgewählt wurden, wird automatisch der schon bekannte Dialog für eine "neue Fläche" eingeblendet.

Es werden dabei die zuletzt verwendeten Einstellungen angeboten.



Um eine trapezförmige Lasche zu erzeugen, wird der Laschenwinkel auf 45° geändert und die Breite der Fläche wird mit 45 mm bestimmt. Die Länge der Fläche entspricht der Länge der aufgeschnittenen Kante abzüglich einer automatisch erzeugten minimalen Eckklinkung.

alten - Neue Fläche			— ×
🗈 🖹 🔚 📼 - 🥝)		
Fläche 1			
Breite der Fläche	45		
Länge der Fläche	145.999		
Laschenwinkel 1	45		
Laschenwinkel 2	45		
🔲 Spitze Winkel: Verkürzung a	usgleichen		
mit Streifen 💌	-0		
Ausgangskantenlänge	145.999		
Öffnungswinkel	-90		
Uberlappung 1	0		
Überlappung 2	0		
		Klinkungen	
Berechnete Fläche zeige	n	🔽 parametrisch	
Öffnungswinkel ändem			
Breite ändern		OK Abbrechen	

13



Nun wird mit der Funktion Kante aufschneiden und Fläche anhängen auch die andere lange senkrechte Kante bearbeitet. Da dabei wie oben erläutert jeweils die zuletzt verwendeten Werte übernommen werden, kann die zweite Lasche mit nur vier Mausklicks erzeugt werden.



Wie eingangs erläutert, lassen sich alle Features dieses Modelles nachträglich ändern, so können insbesondere auch die Abmessungen des zugrunde liegenden Quaders im Featuretree editiert werden.

Danach werden alle Arbeitsschritte erneut durchlaufen und die angehängten Laschen werden angepasst bzw. neu erzeugt.

Die Änderung kann auch durch Anklicken des Faltkörpers erfolgen – dadurch werden, wie oben erläutert, die Maße des Ausgangsquaders eingeblendet.





''Quader' - Teil 1 B1: r = 2.00, beta = -90.00°, k = 0.65 B2: r = 2.00, beta = 90.00°, k = 0.65

11) Blechabwicklung erzeugen

Ziel der Konstruktion ist es, den Blechzuschnitt zu bestimmen. Die dazu notwendige Abwicklung wird mit der Funktion körper entfalten erzeugt.

Standardmäßig wird die Abwicklung dabei im Modellbereich abgelegt. Es stehen außerdem mehrere Optionen zur Verfügung, um die Abwicklung als separate 2D-Datei (s. Seite 2), als separate 2D-Baugruppe, in einem (neuen) Papierbereich oder in einem vorhandenen 2D Arbeitsblatt abzulegen.

Dazu werden entsprechende Schaltflächen 🙀 🙀 🎘 🎘 🎉 💭 in der Statusleiste am unteren Bildschirmrand eingeblendet. Neu dazugekommen ist hier die Option DXF, um ohne Umwege eine DXF Datei zu erzeugen.

In allen Fällen können die Konturen mit der Option "Schneidrad" geglättet werden – bei Kreisen und Ellipsen werden viele kurze Linienstücke dabei in wenige tangentiale Bögen umgewandelt. Alternativ kann die Abwicklung auch direkt im sog. Trumpf GEO Format gespeichert werden.

Neben der eigentlichen Abwicklung kann ein Textblock abgesetzt werden, der für jede Biegekante den Biegeradius, den Biegewinkel und den Korrekturfaktor oder wahlweise einen Ausgleichswert ausweist (abhängig davon welcher dieser beiden Werte dem 3D-Modell zugewiesen wurde). Diese Informationen "hängen" auch an jeder Biegekante und werden beim Erzeugen eine DXF-Datei mit ausgegeben.

Megatech Software GmbH Große Elbstr. 45 22767 Hamburg Tel. 040 507973-0 Fax 040 507973-20 hamburg@megatech.de

Megatech Software GmbH Kaistr. 18 40221 Düsseldorf Tel. 0211 220516-0 Fax 0211 220516-20 duesseldorf@megatech.de

Megatech Software GmbH · Nadorster Str. 222 · 26123 Oldenburg · oldenburg@megatech.de

Megatech Software GmbH Kantstr. 112–114 10627 Berlin Tel. 030 315958-0 Fax 030 3132411 berlin@megatech.de 4CAM GmbH Hauptstr. 18 86756 Reimlingen Tel. 09081 805067-0 Fax 09081 805067-67 info@4cam.de MegaCAD-Zentrum Kretzler Siechenöschle 7 73312 Geislingen Tel: 07331 9537-0 Fax 07331 9537-11 kretzler@kretzler.de

www.megacad.de